Énigme découverte gratuite

L'île qui se déplace la nuit

Voici un aperçu de la première énigme, pas le jeu complet. Trouvez l'heure sûre dans le tableau. La solution se trouve en deuxième page.

La porte de cuivre s'ouvre lorsque le niveau d'eau ne dépasse pas 1 mètre ET la force du vent ne dépasse pas 2. Trouvez la seule heure possible. Utilisez ensuite les ponts et le signal de cette même ligne.

Heure	Eau (m)	Vent
00:00	1.8	1
02:00	0.7	4
04:00	0.8	2
06:00	1.2	3

Réponse : _____

Dans l'aventure complète, cette heure ouvre l'accès à une carte mouvante et au signal du phare. Édition de test avant commercialisation.

Solution / essayez d'abord

04:00

04:00. C'est la seule ligne où l'eau ≤ 1 et le vent ≤ 2. À 00:00, l'eau est trop haute ; à 02:00, le vent est trop fort ; à 06:00, les deux limites sont dépassées. Ponts : AC, AB, BD, CD.

Édition de test 1.1 / 27 septembre 2026. Vérifications logiques et numériques effectuées. Tests indépendants en famille et essai d'impression physique encore nécessaires. Âge et durée sont des objectifs de conception.

info@xelinno.com